

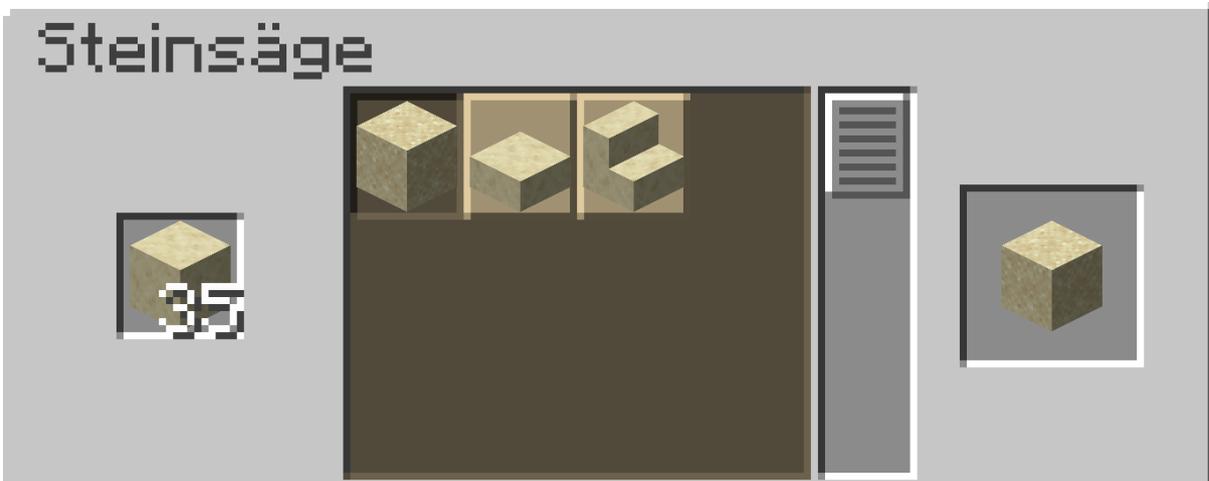
Rostis Rezeptebuch

„Die vergessenen Rezepte“

Version 1.2 für 1.20+

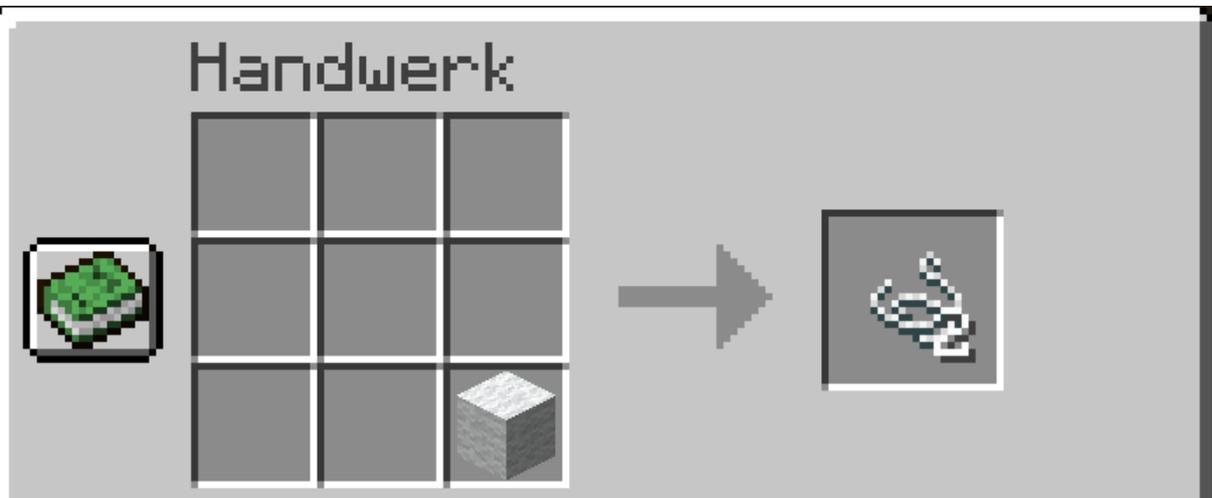
Die Folgenden Rezepte sind durch das Einfügen des DataPacks verfügbar, zur Installation und die Rezepte findest du auch ein Video: <https://youtu.be/vZz4W1Vlsjg>

Sandstein, Glatter Sandstein zu Sand, Roter Sand

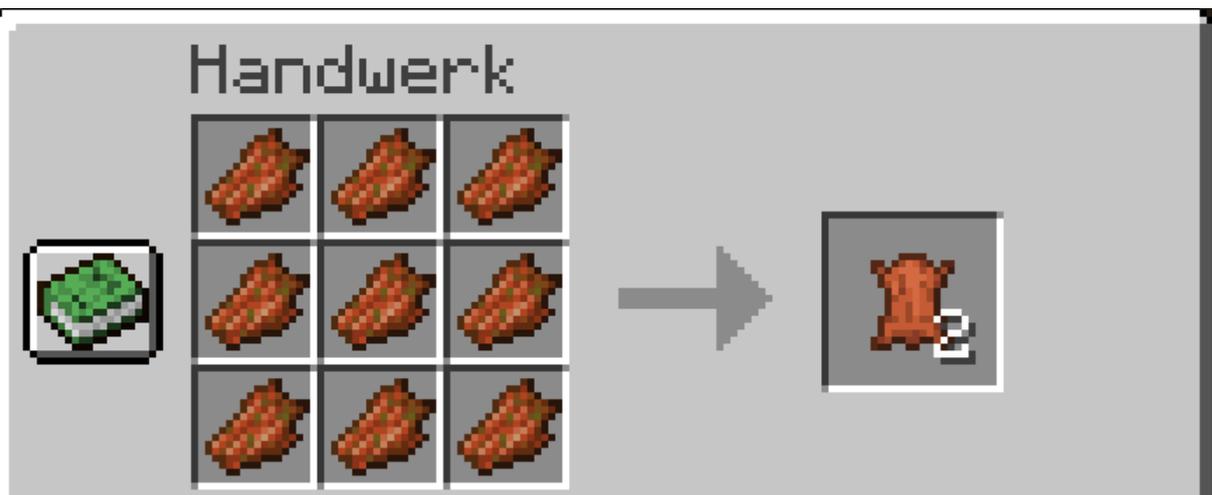




Wolle zu Fäden



Verrottendes Fleisch zu Leder



NameTags



Beutel



Sattel



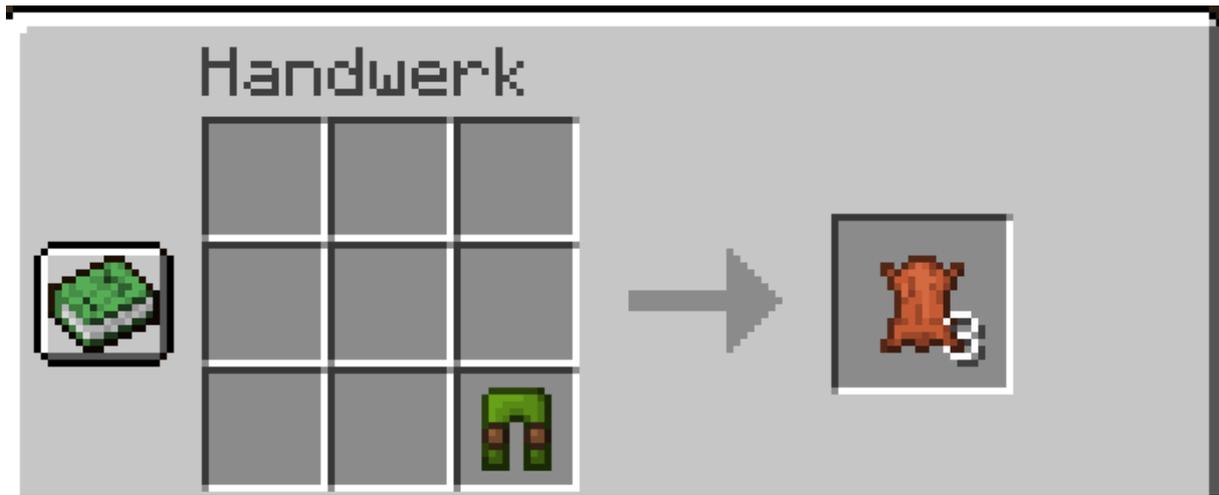
EchoSharp (ca. 10 Minuten Schmelzzeit)



Lederrüstung

Jedes Teil einer Lederrüstung, Helm, Brustpanzer, Beinschutz und Schuhe kann zu Leder verarbeitet werden. Dies gilt auch für eingefärbte Lederrüstung oder die Lederrüstung für Pferde



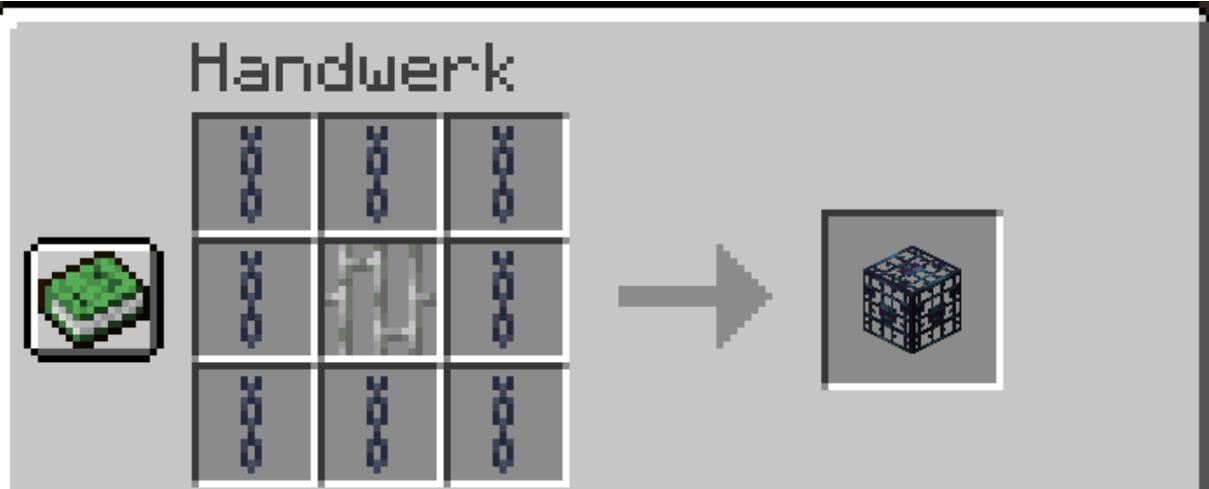


Leuchtender Tintenbeutel



Spawner und Spawneier

Der Spawner kann platziert werden, dieser bringt dann allerdings nur Schweine, es sei den man klickt mit einem Spawnei darauf, dann ändert er den entsprechenden Mob. Beim Abbauen erhält man XP aber nicht den Spawner.



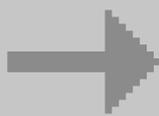
Handwerk





Handwerk







Diese Anleitung geht von der Datapack Version 1.2 aus, lade dir dieses PDF erneut herunter, wenn es ein Update gibt. Neue Rezepte sind im Video nicht zu sehen. Du kannst mir gerne Feedback geben, nutze dazu die YouTube Kommentare, Insta oder Twitter DMs, schau auf unseren Discord oder schicke mir eine E-Mail an rosti@rostichannel.tv.

🌟 FOLLOW, LIKE, DAUMEN HOCH, KONTAKT 🌟

Twitch: http://lpurl.de/l_150

Discord: http://lpurl.de/l_174

X: http://lpurl.de/l_3

Instagram/Threads: http://lpurl.de/l_132

YouTube: <https://www.youtube.com/user/LPRosti>

🌟 Changelog 🌟

1.2:

- Anpassung der Rezepte für Spawneier wegen neuen Rüstungssystem in Minecraft 1.20
- Spawneier werden nun im Inventar oder Werkbank erstellt